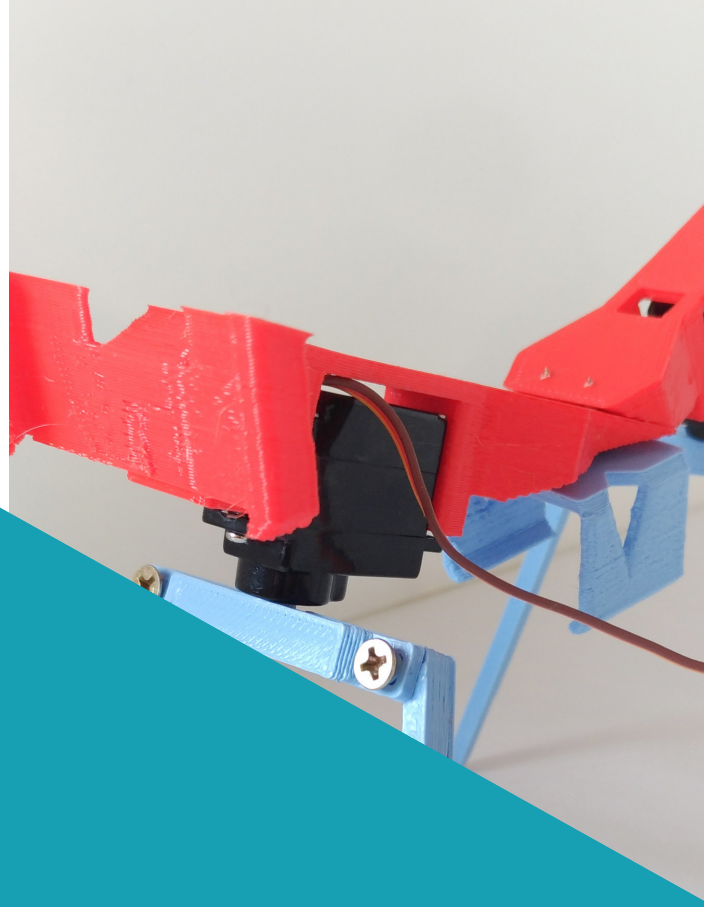
Fábrica de Nerdes
CLUBE DE INOVAÇÕES

UM PROGRAMA DE ATIVIDADES INTERATIVAS DESTINADAS A EDUCAÇÃO BÁSICA.

CLUBE DE INOVAÇÕES
(11) 2656-8472

WWW.FABRICADENERDES.COM



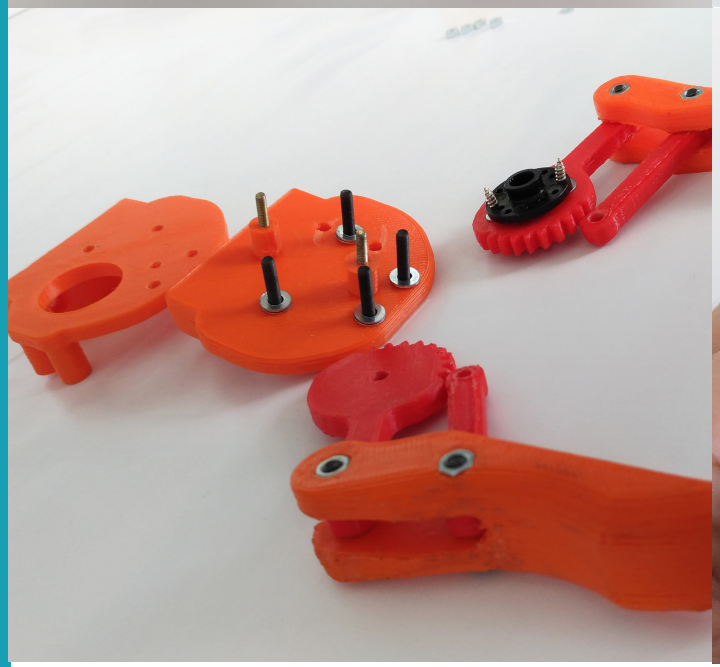
CRIE

CIÊNCIA MAKER

GARRA ROBÓTICA

Um projeto para aprender engenharia e programação destinado para qualquer nível. Isso é possível graças ao versátil esquema de construção.

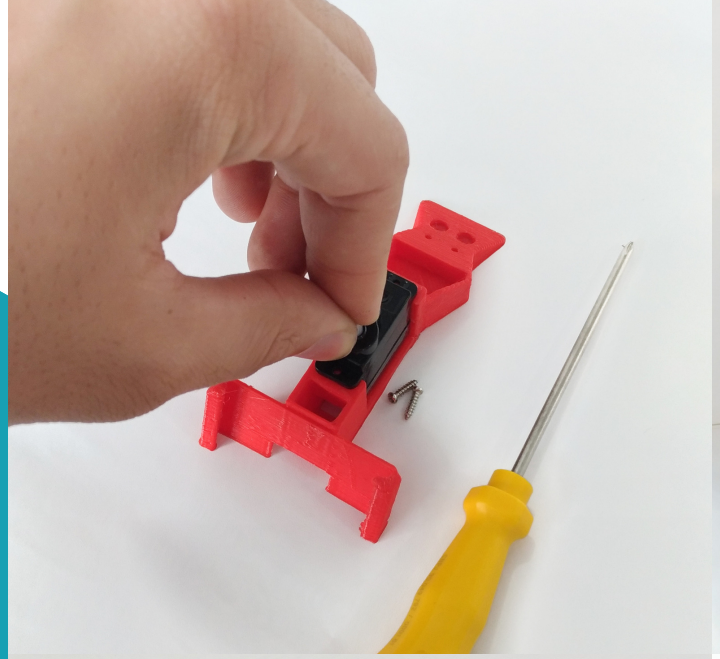
- Aprenda a construir;
- Aprender sobre os processos de aula aplicados a educação profissionalizante. Flexibilidade para permanecer relevante em qualquer fase de aprendizagem.

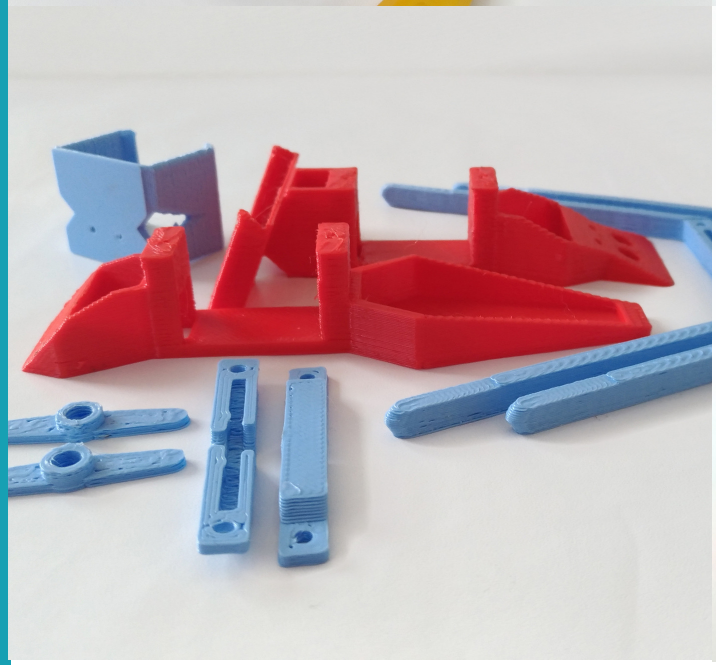


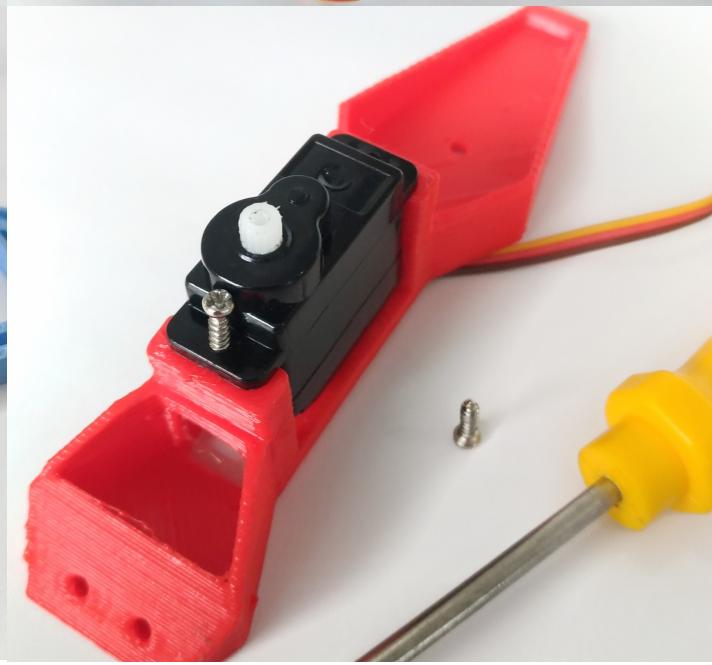
CIÊNCIA ROBÓTICA

Um inseto robótico que pode expandir os conhecimentos de ciência e tecnologia em sala de aula.

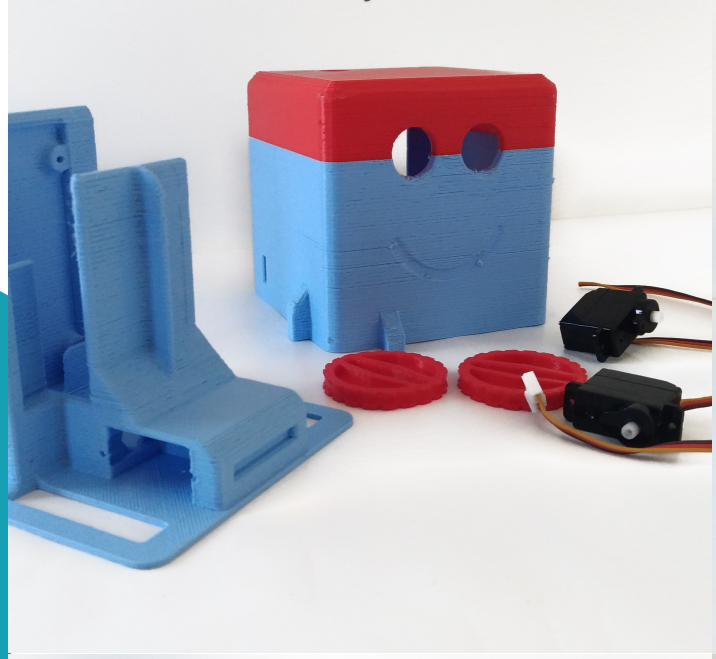
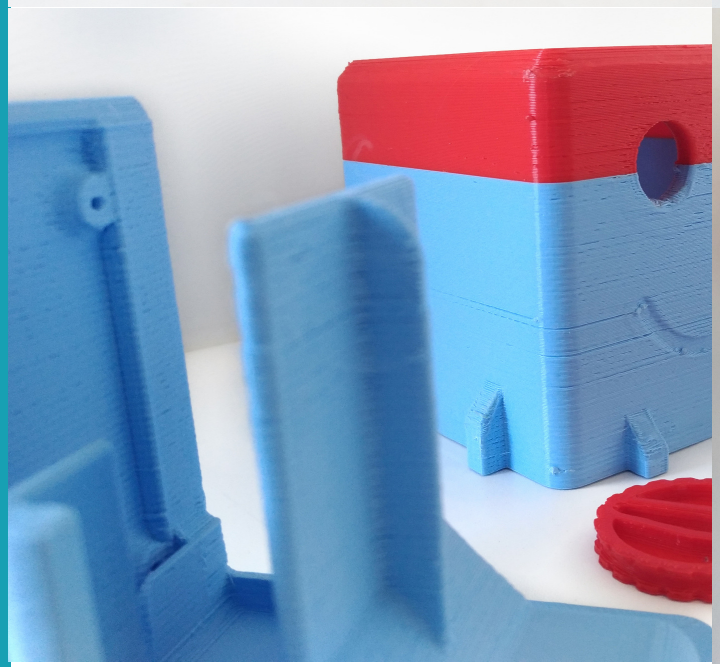
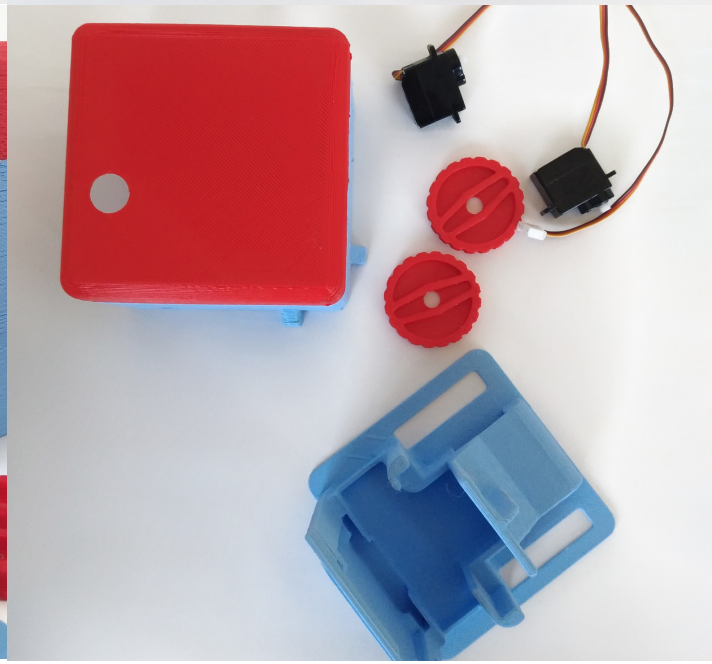
- Conhecer áreas da tecnologia que trabalham com o estudo de seres da natureza para a robótica;
- Programação e aplicações da informática.







VEÍCULO - APP

Um robô simples mas expansível para que os estudantes comecem com as possibilidades da robótica.

- Aprenda a projetar;
- Construir;
- Implementação de circuitos eletrônicos;
- Programação entre outras habilidades da engenharia.